

Planification par les durées
- Les durées par l'absurde

0052-V01

Exercice "Absur-Durées"

Dans cet exercice, vous allez...
- Comprendre le calcul des dates de fin de tâche.
- Modifier les libellés de durée

Pré-requis : vous devez maîtriser..
- Le paramétrage des calendriers
- Le paramétrage des options

Fichier de départ : Nouveau

Enregistrez sous : Absur-Durees

La problématique :

Beaucoup d'utilisateurs de MS Project ont du mal à comprendre le mécanisme de calcul des dates et heure de fin de tâche, et partant de la longueur des barres du Gantt. La meilleure façon de comprendre un phénomène est souvent de le caricaturer, c'est ce que nous allons faire dans cet exercice.

L'exercice pas à pas :

- Paramétrez les valeurs standard de durée comme indiqué sur la vue 1 ci-contre. Bien entendu ces valeurs sont totalement absurdes, mais vous constatez que Project les accepte sans problème.
- Paramétrez les plages de temps de la semaine par défaut (vue 2) : du lundi au vendredi, le matin de 02 heures à 12 heures et l'après-midi de 14 heures à 22 heures ce qui fait 18 heures de 'temps ouvert'. C'est incohérent avec la consigne précédente, mais c'est la règle du jeu de cet exercice et vous constatez encore que le logiciel accepte les valeurs saisies.
- Le projet commence le lundi 01 mars 2021 à 2 heures du matin
- Dans le diagramme de Gantt créez les trois tâches A, B et C et donnez-leur la durée indiquée dans la vue 3.

La longueur des barres du Gantt vous surprend ? C'est justement l'effet recherché ! Voici quelques éclaircissements, le jour et l'heure de fin de tâche sont indiqués à droite de la barre de tâche.

- Tâche A : 40 jours de 1 heure font 40 heures. Le logiciel trouve 18 heures le lundi, autant le mardi, 18 + 18 = 36 heures. Il reste 4 heures à trouver, raison pour laquelle la tâche s'achève à 6 heures.
- Pour la tâche B, le mécanisme est le même : 12 mois de 1 jour de 1 heure font 12 heures. La tâche commence le lundi à 2 heures et s'achève donc à 14 heures (compte tenu des deux heures de coupure de 12 à 14 heures).
- Pour la tâche C le mécanisme joue à l'inverse : 1 semaine fait 160 heures. La tâche occupe 8 journées entières soit 8 x 18 = 144 heures. Reste pour le 9° jour 160 - 144 = 16 heures. La tâche se termine le 9° jour ouvert à 20 heures.

Vue 1 : Standards de durée

Heures par jour : 1
Heures par semaine : 160
Jours par mois : 1

Vue 2 : Les plages de travail de la semaine

Détails de '[Par défaut]'

Définir les horaires de travail pour cette semaine de travail

Sélectionner le(s) jour(s) : Utiliser les heures par défaut de Proj Définir les jours comme période chô Définir des horaires de travail spécifi

	De	À
Lundi	02:00	12:00
Mardi	14:00	22:00
Mercredi		
Jeudi		
Vendredi		
Samedi		
Dimanche		

Vue 3 : Affichage diagramme de Gantt

Nom de la tâche	Durée	Lun 01 Mars							Lun 08 Mars							
		D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D
A	40 jours	A														
B	12 mois	B														
C	1 sem.	C														

Manoeuvre à exécuter

- Paramétrer les valeurs standard de durée
- Paramétrer les plages de temps de travail
- Paramétrer la date de début de projet
- Changer le libellé dans la colonne durée
- Afficher les informations de tâche sur les barres du Gantt
- Changer le format de date dans le Gantt

Mode opératoire et observations

- Fichier => Options => Echancier
- Projet => Modifier les horaires... => semaine => Détails
- Projet => Informations => Date de début
- Fichier => Options => Options avancées => Options d'affichage
- Format => Format => Barres et styles => Onglet Texte
- Format => Disposition => Format de date

